**SOFTEX RECIFE – DESENVOLVIMENTO WEB FRONTEND**

ALGOTITMO E ESTRUTURA DE DADOS – DESAFIO 1

**ALUNA:** ANANDA CAROLINE FIDELIS E SILVA

**Instruções do projeto**

Construa um algoritmo de ordenação, utilizando o método bubble sort estudado. (Lembre-se que se trata de uma série de instruções que devem ser seguidas passo a passo).

Para isso, você deve criar um método em que o tamanho do vetor seja dez e deve estar em ordem crescente.

**O vetor deverá:**

- Comparar seus elementos dois a dois adjacentes;

- Se os elementos não estiverem em ordem, então ordenar;

- Senão, avançar para o próximo par;

- Repetir a operação até que nenhuma troca possa ser feita no vetor inteiro.

**Obs.:** Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

**Resposta:**

programa

{

inclua biblioteca Util

funcao inicio()

{

inteiro i, j, copia, troca = 0, tam = 10, vet[10]

para(i = 0; i < tam; i++)

vet[i] = Util.sorteia(1, 100)

para(i = 0; i < tam; i++)

escreva(vet[i], ",")

faca{

troca = 0

para(i = 0; i < tam - 1; i++){

se(vet[i] > vet[i+1]){

copia = vet[i]

vet[i] = vet[i+1]

vet[i+1] = copia

troca = 1

}

}

}enquanto(troca == 1)

escreva("\n")

para(i = 0; i < tam; i++)

escreva(vet[i], ",")

}

}